

**Inscription dès maintenant!**



# Festival du jeu Pro Juventute 2018

## Conférence «Villes jouables» & L'animation «Esplanade jouable»

25 & 26 mai 2018, Palais des Congrès de Bienne

- Date:** Vendredi 25 mai 2018 (10h00 – 17h00) et samedi 26 mai 2018 (9h30 – 16h30)
- Lieu:** Palais des Congrès de Bienne, Rue Centrale 60, 2501 Biel/Bienne
- Coût:** Pass 2 jours, 25/26 mai 2018  
Participation aux deux journées complètes – sans hébergement.  
L'inscription est seulement possible pour les 2 jours.  
CHF 250.00 – Early Birds du 12 au 28 février  
CHF 320.00 – à partir du 1er mars
- Inclus:** Participation au programme et partie publique du festival sur l'esplanade, documents de conférence, café le matin et l'après-midi, déjeuner (lunch), boissons, apéro (le vendredi) et une confirmation de participation. Le dîner n'est pas compris.

Inscription sous

[www.projuventute.ch](http://www.projuventute.ch) > Programmes > Espaces de jeu et cultur ludique > Festival du jeu 2018





## La Conférence sur le jeu «Villes jouables» (25 & 26 mai 2018)

La conférence sur le jeu est une invitation à réfléchir en s'amusant sur le jeu, sur l'être humain dans sa dimension ludique et sur la ville comme espace de vie. Le concept «Villes jouables» est une tentative visant à tenir compte du besoin d'espaces publics plus intégratifs, plus adaptés aux enfants et plus ludiques en ville. Avec les expertes et experts conviés, les discussions seront consacrées au jeu comme outil de participation à la conception de la culture urbaine. La conférence sur le jeu associe des interventions et des exposés professionnels à des animations et des ateliers concrets consacrés au jeu afin de créer une atmosphère ludique et de concrétiser le thème «Villes jouables» dans l'espace urbain.

### Groupe cible de la conférence «Villes jouables»:

Les planificateurs et les concepteurs de terrains de jeux, des disciplines du design urbain, de l'architecture, de l'architecture paysagère, de l'aménagement du territoire, du travail social, et de l'art et du design et les activistes de jeu.

### L'animation «Esplanade jouable» à l'occasion de la Journée Mondiale du Jeu (26 mai 2018)

Création sur l'esplanade de Bienne d'un espace urbain jouable diversifié dans lequel grands et petits sont invités à jouer. L'objectif est de proposer face aux offres de jeu habituelles dans les espaces publics, diverses possibilités à l'écart des normes de sécurité pour essayer de découvrir et de développer de nouveaux usages de manière ludique et expérimentale. Interaction et malléabilité pour remplacer les canards à bascule et les toboggans!

**Les actions sont publiques – les familles avec enfants y sont les bienvenues!**

### Direction du projet

Petra Stocker vous conseille volontiers (sur le contenu):  
petra.stocker@projuventute.ch, Tél. 079 501 24 23

Matias Dabbene vous conseille volontiers (sur l'organisation):  
matias.dabbene@projuventute.ch,  
Tél. 076 348 03 08

## Exposés et ateliers confirmés

### Villes jouables et participation au développement urbain – Du jeu à la qualité urbaine

Christine Seidler, Institut de développement urbain et d'infrastructure, Haute école spécialisée bernoise – Architecture

### Le jeu comme méthode dans le processus de développement d'un quartier ou d'une ville

Reto Stäheli, Institut pour le développement socioculturel, Haute école de travail social de Lucerne

### L'importance du jeu pour la conception de villes orientées vers le futur

Bernhard Hanel, fondateur et directeur artistique de KuKuk GmbH

### Boue, buissons et passages piétons – Des lieux où les enfants puissent jouer dans l'espace public

Dr.-Ing., M.A. Christiane Richard-Elsner, direction du projet Draussenkinder au ABA Fachverband Offene Arbeit mit Kindern und Jugendlichen, auteure du livre spécialisé «Draussen Spielen» (Beltz Juventa 2017)

### Où la ville est-elle un espace de jeu? L'application #stadtsache

Anke M. Leitzgen, journaliste spécialisée dans l'éducation et conceptrice d'outils d'apprentissage, auteure de «Entdecke deine Stadt» (découvre ta ville)

### Esplanade jouable – développement de l'espace en temps réel

Marion Ebert, directrice du projet Kinderbaustelle (chantier pour enfants) Bienne et Pascal Riedo, coordination du quartier Bözingen, Bienne

### Espaces publics vivants grâce à la culture du jeu: Art et équipements de jeux pour toutes les générations

Stephan Oetiker, directeur de BURRI public elements et Norbert Roztocki, artiste et fondateur de moveArt

### Soirée publique organisée par le service spécialisé

**SpielRaum.** Il existe également de nombreuses actions publiques de promotion du jeu, des utilisations ludiques de l'espace et des pièces d'architecture «jouable».

**Le programme complet sera publié le 1er mars.**

### En collaboration avec:



CounterPlay

Avec le soutien financier de:

### Partenaires:



Lucerne University of Applied Sciences and Arts  
**HOCHSCHULE LUZERN**  
Für Weiterbildung



**DOJ** Dachverband Offene Kinder- und Jugendarbeit Schweiz  
**AFAJ** Association faitière suisse pour l'animation enfance et jeunesse en milieu ouvert

**BURRI**  
public elements®

**KOMPAN**  
Let's play

